



BUDAPESTI
POK



“Egy kis felüdülés a pandémia idején”
Két logopédiai munkacsoport online együttműködése

Készítette:
Ravaszné Bencze Veronika és Szabó Katalin

Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Pedagógiai Szakszolgálat

- Székhelyintézmény
- Jászapáti Tagintézmény
- Jászberényi Tagintézmény
- Karcagi Tagintézmény
- Kunhegyesi Tagintézmény
- Kunszentmártoni Tagintézmény és Tiszaföldvári Telephely
- Mezőtúri Tagintézmény
- Szolnoki Tagintézmény és Újszászi Telephely
- Tiszafüredi Tagintézmény
- Törökszentmiklósi Tagintézmény és Fegyverneki Telephely



Forrás: <https://jnszmps.hu/>

Fővárosi Pedagógiai Szakszolgálat



Fővárosi Pedagógiai Szakszolgálat XVIII. kerületi Tagintézménye

cím: 1181 Bp. Kondor B. sétány 10.

weboldal: [Tagintézmény weboldala](#)

e-mail: info.18@fpsz.net

tel: +36 1 290 7954; 06 30 829 8486

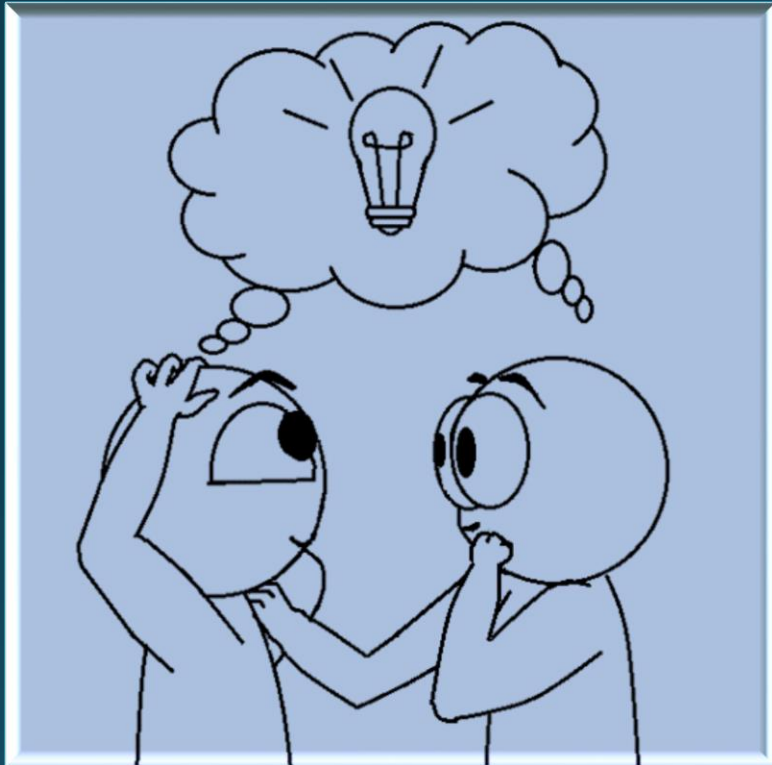
Tevékenységi területek

- nevelési tanácsadás
- logopédia
- korai fejlesztés
- tehetséggondozás
- konduktív pedagógia
- gyógytestnevelés
- szakértői bizottság
- óvoda-iskolapszichológia



Két logopédiai munkacsoport online együttműködése

Munkaterv



- 2020 ősz - az ötlet
- 2021 tavasz - megvalósítás
- 2021. május 19. online közös értekezlet
- Két munkacsoport előadása, kérdések megbeszélése
- A ppt-k eljuttatása egymásnak

Közös téma: logopédiai terápiákban használt játékok

- Nyelvi késés
- Receptív/ expresszív nyelvi zavar
- Artikulációs zavar
- Diszlexia prevenció
- Grafomotoros zavar
- Beszédtechnika

Nyelvi késés

Turiné Jámbor Rita



Marton Andrea



Artikulációs zavar



Karayné Pavalacs Zsuzsanna



Ravaszné Bencze Veronika



Szakács-Antós Kata



Imrefi-Pataky Dorottya

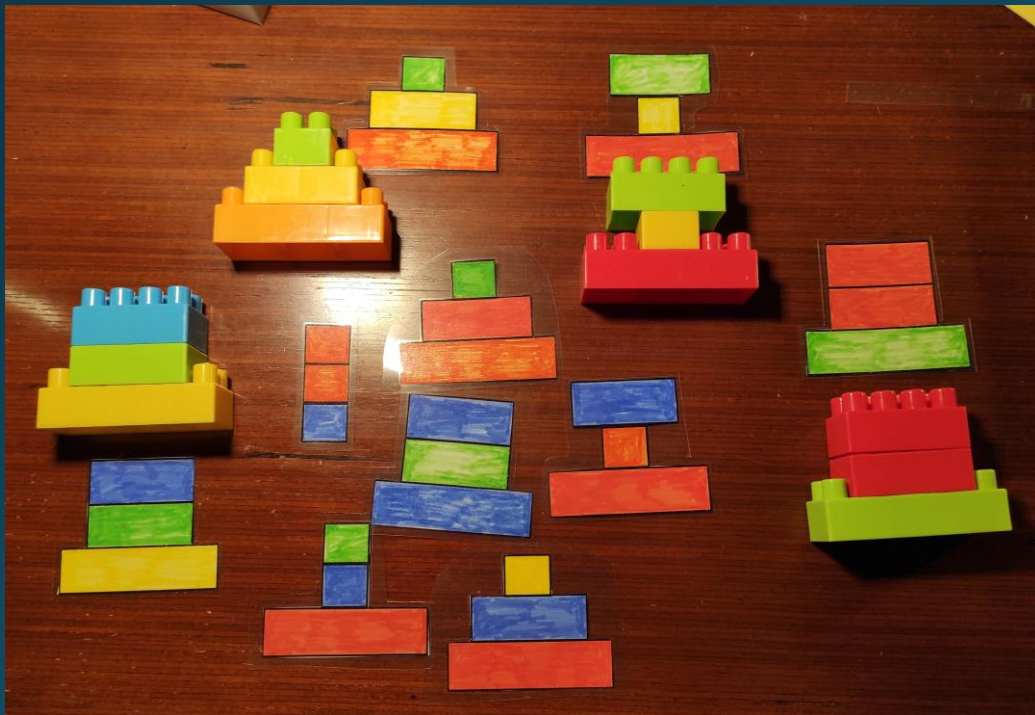
Artikulációs zavar



Turiné Jámbor Rita



Grafomotoros zavar



Kautny Janka



Ácsné Gergely Katalin

Logopédiai társasjáték a hangok hallási differenciálásához

Készítette: Szabó Katalin

A logopédiai társasjátékot a pöszeség terápiájának előkészítő szakaszához, a hangok hallási differenciálásához készítettem.

A játék kétoldalas játéktábla.

Az egyik oldalán az egereknek el kell jutniuk a sajtig, a másik oldalon a csibéknek kell eljutniuk a tyúkanyóig.

Mindkét játék a hangok hallási differenciálásával a fonológiai tudatosság, az auditív percepció, a beszédészlelés fejlesztését, valamint a cselekvéses tanulás megvalósulását biztosítják.

KARTYK

CEL

CEL

CEL

START

START



KARTÁK

CÉL

START

CÉL

START

CÉL

START

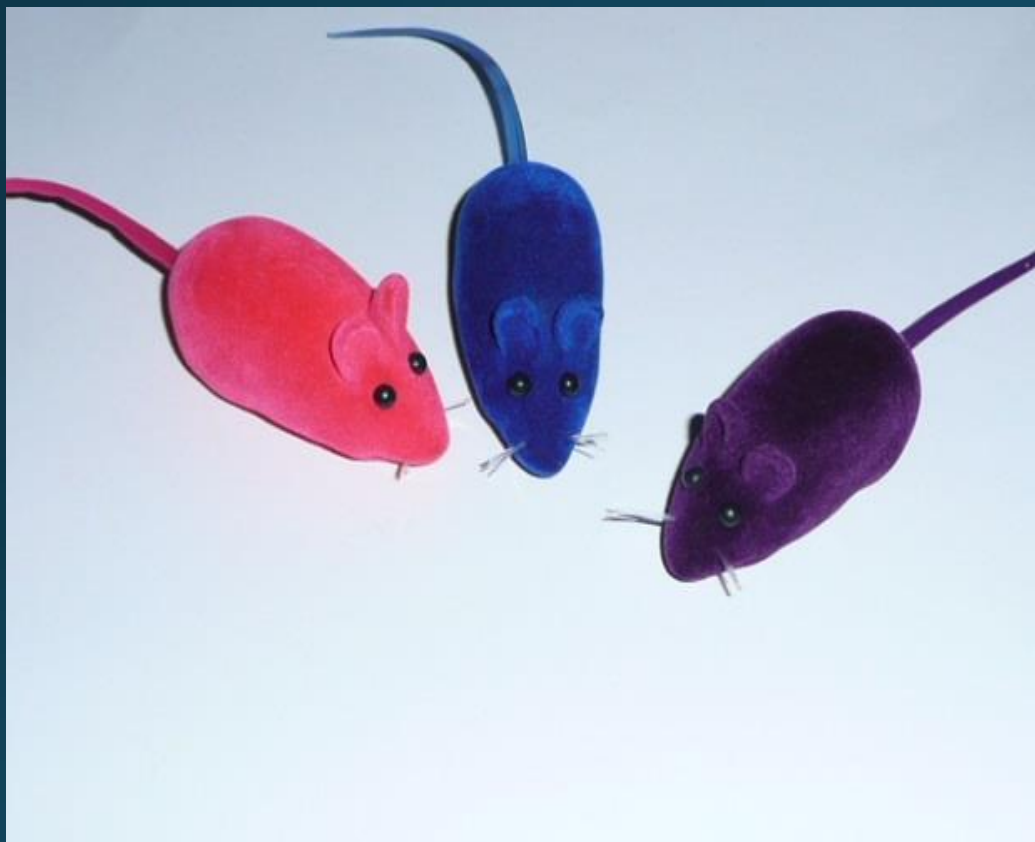
A játéktábla elkészítésénél négyféle színű, négyzet alapú színes papírt használtam.

Mindkét oldalukra ráragasztottam a mezőket, majd lamináltam, utána celluxszal összeragasztottam.

A játékhoz használt kártyákon szereplő tárgyképeket Bodnár Györgyné: Szil, szál, szalmaszál című könyvéből másoltam, illetve színeztem.

A képeket kártyákra ragasztottam, aztán pöttyöket rajzoltam melléjük.

Szereplők



Játékszabály 1.

Az egereknek el kell jutniuk a sajtig. (A sajtokról készült képeket reklámújságból vágtam ki.)

A gyerekek egyesével húznak kártyát.

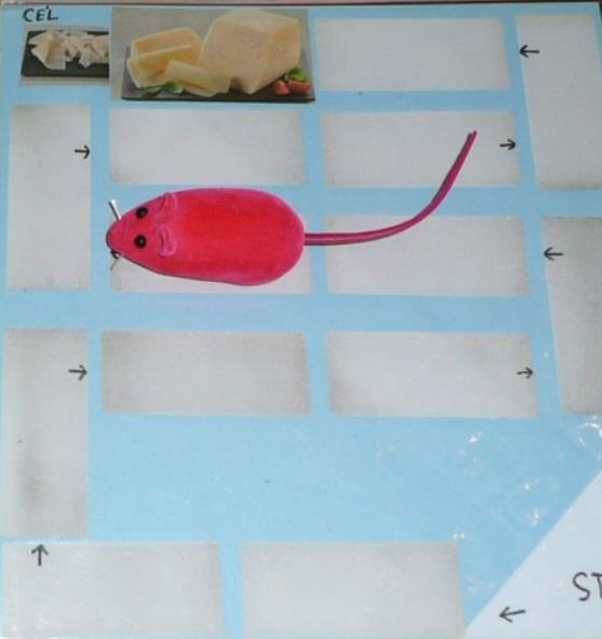
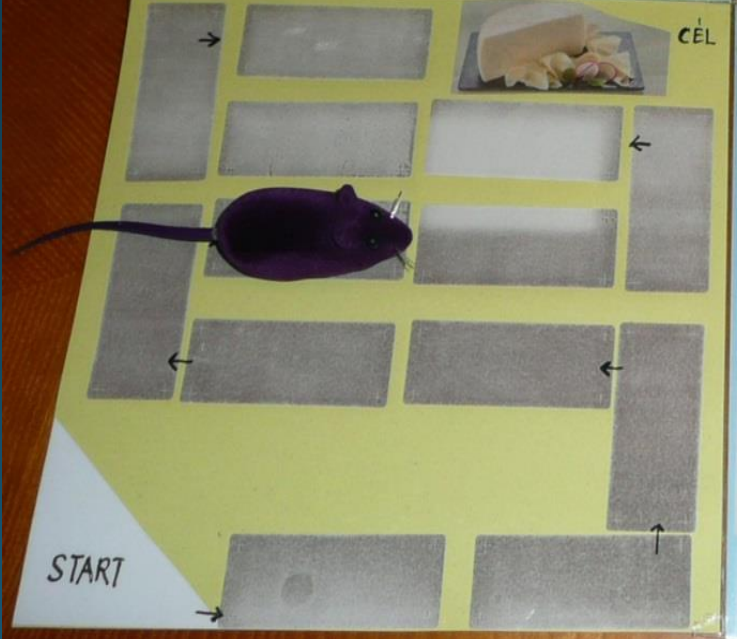
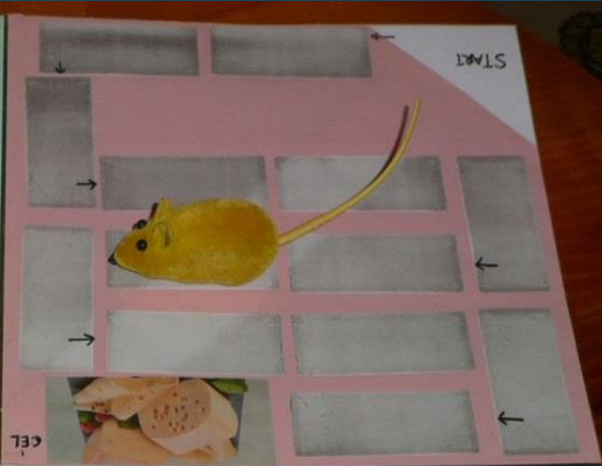
A logopédus megnevezi a képet.

A gyermek válaszol, hogy hallja a keresett hangot a kép nevében, vagy nem.

Helyes válasz esetén annyit léphet előre, amennyit a kártya mutat.

Az a játékos nyer, aki elsőnek ér az egerével a sajtig.

A logopédusnak irányító szerepe van. A gyerekek a játékosok.



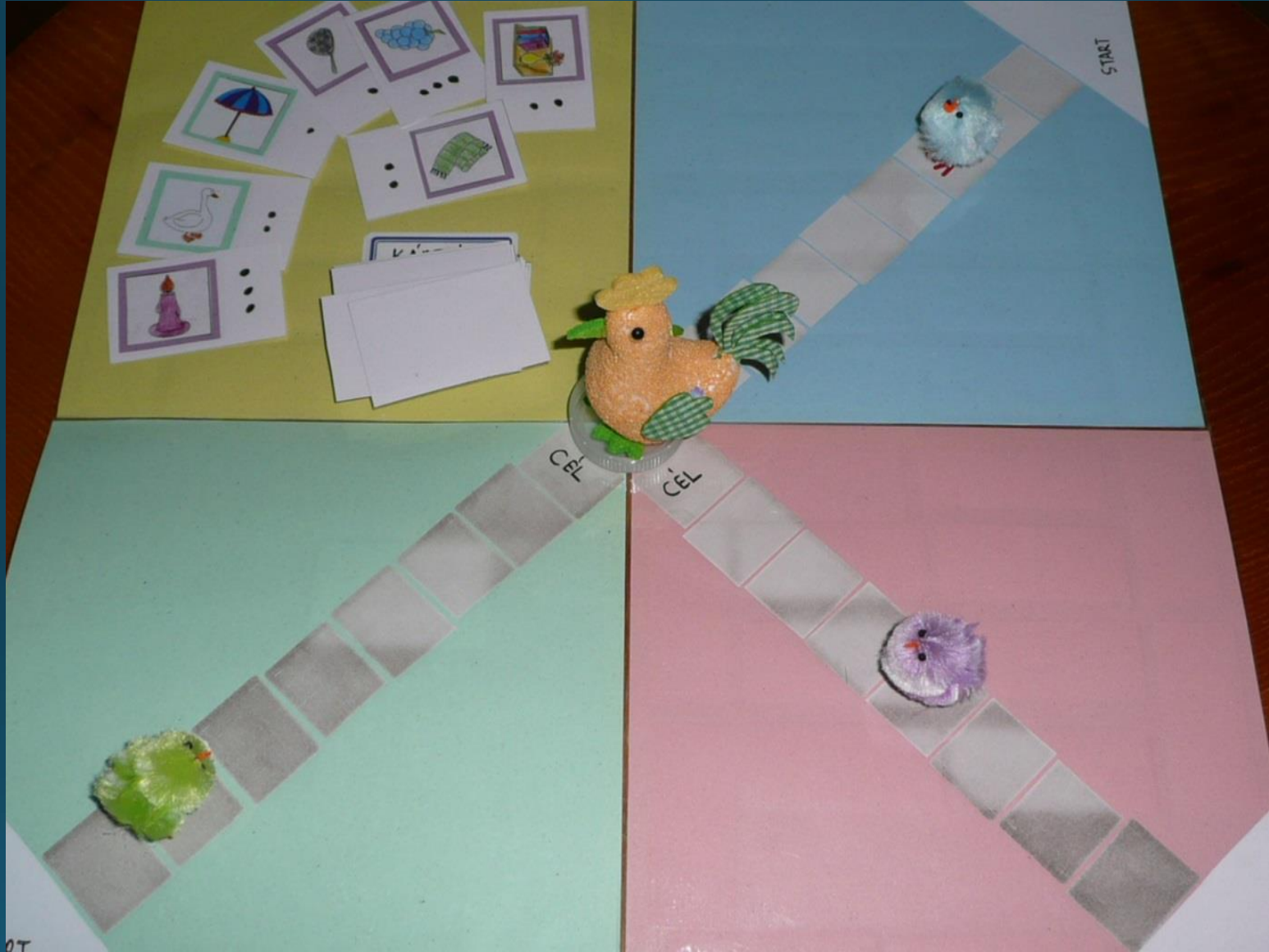
Játékszabály 2.

A másik játékban csak a szereplők változnak, mivel itt a csibéknek kell eljutniuk a tyúkanyóig.

A feladatuk a gyerekeknek ugyanaz.

Játékosként válaszolniuk kell az irányítónak (logopédusnak), hogy hallják a keresett hangot a szóban, vagy nem.

Helyes válasz esetén, annyit lépnek, amennyit a kártya mutat.



Az eszköznél a kártyák választéka bővíthető a differenciálni kívánt hangok variációinak megfelelően.

A pöszesség terápiájának szakaszai közül a motoros differenciálásnál (hangzók izolált ejtésénél) is felhasználható a játék.

Ebben az esetben a játékszabály, annyiban módosul, hogy a felcserélt két hang közül a kép nevében hallott hangzót a kliens a válaszadásnál izoláltan kiejti.

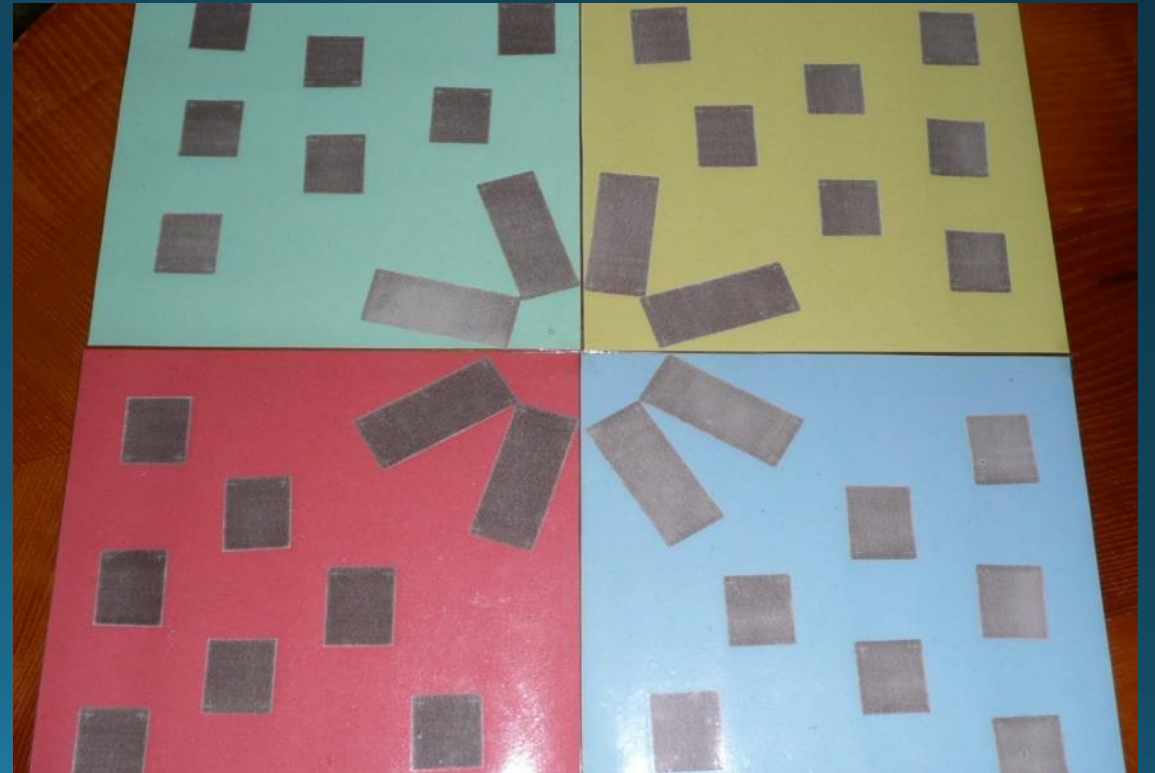
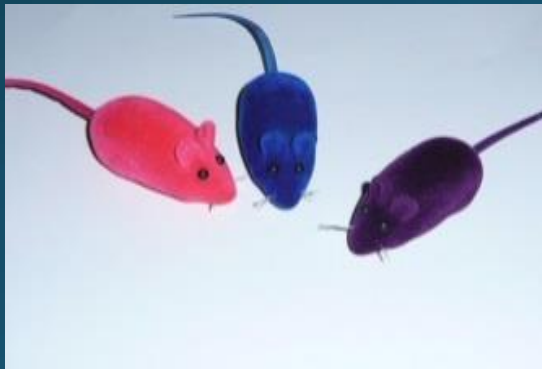
Logopédiai társasjáték 2.

R hang automatizálása szókezdő, szóvégi, szóközi fonetikai helyzetben önálló képmegnevezéssel



Kellékek

- A játékban szereplő tárgyképeket logopédiai könyvekből (Feketéné Gacsó Mária: Szemléltető segédanyag a pöszeség javításához, illetve Bodnár Györgyné: Szil, szál, szalmaszál című könyvekből) másoltam, színeztem, illetve lamináltam.



Játékszabály

Verseny az egerek és a gyerekek között:

A gyerekeknek össze kell fogni és az összes képet be kell gyűjteni az egerek előtt.

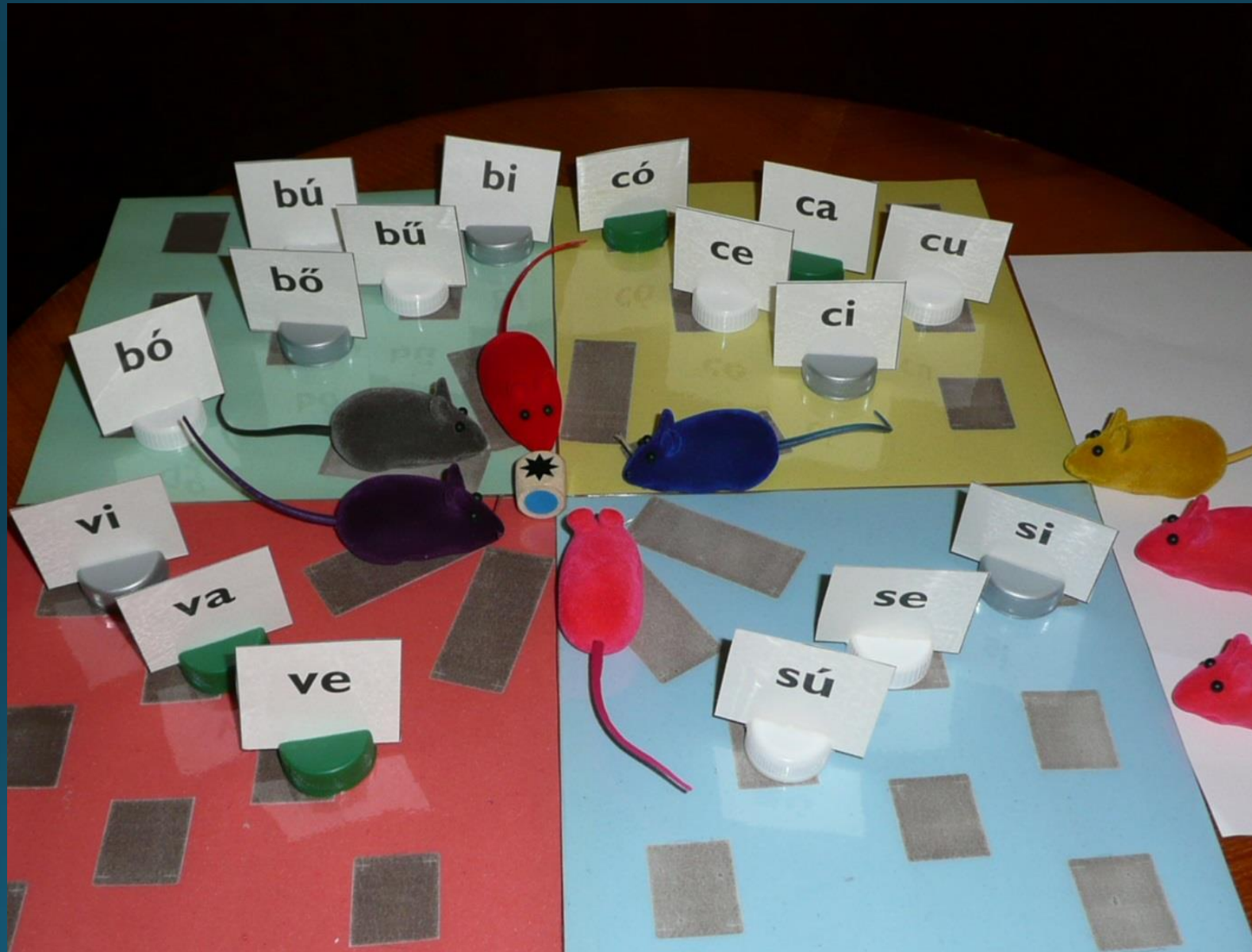
Az automatizálás folyamatában a gyerekek egyesével következnek egymás után a játékban. A kliens amilyen színűt dob, arról a pályáról választ egy képet. Önállóan megnevezi, és egy közös kosárba teszi.

Ha fehéret dob, bármelyik pályáról választhat. Ha fekete csillagot dob, egy egeret rak a játékmezőre. Ha az összes tárgykép a gyerekek kosarába kerül, mielőtt az összes egér felkerül a játékmezőre, akkor a gyerekek nyertek, ellenkező esetben az egereké a győzelem.

Főfogalom alá rendezés: gyümölcsök, ruhaneműk



Szótagok olvasása

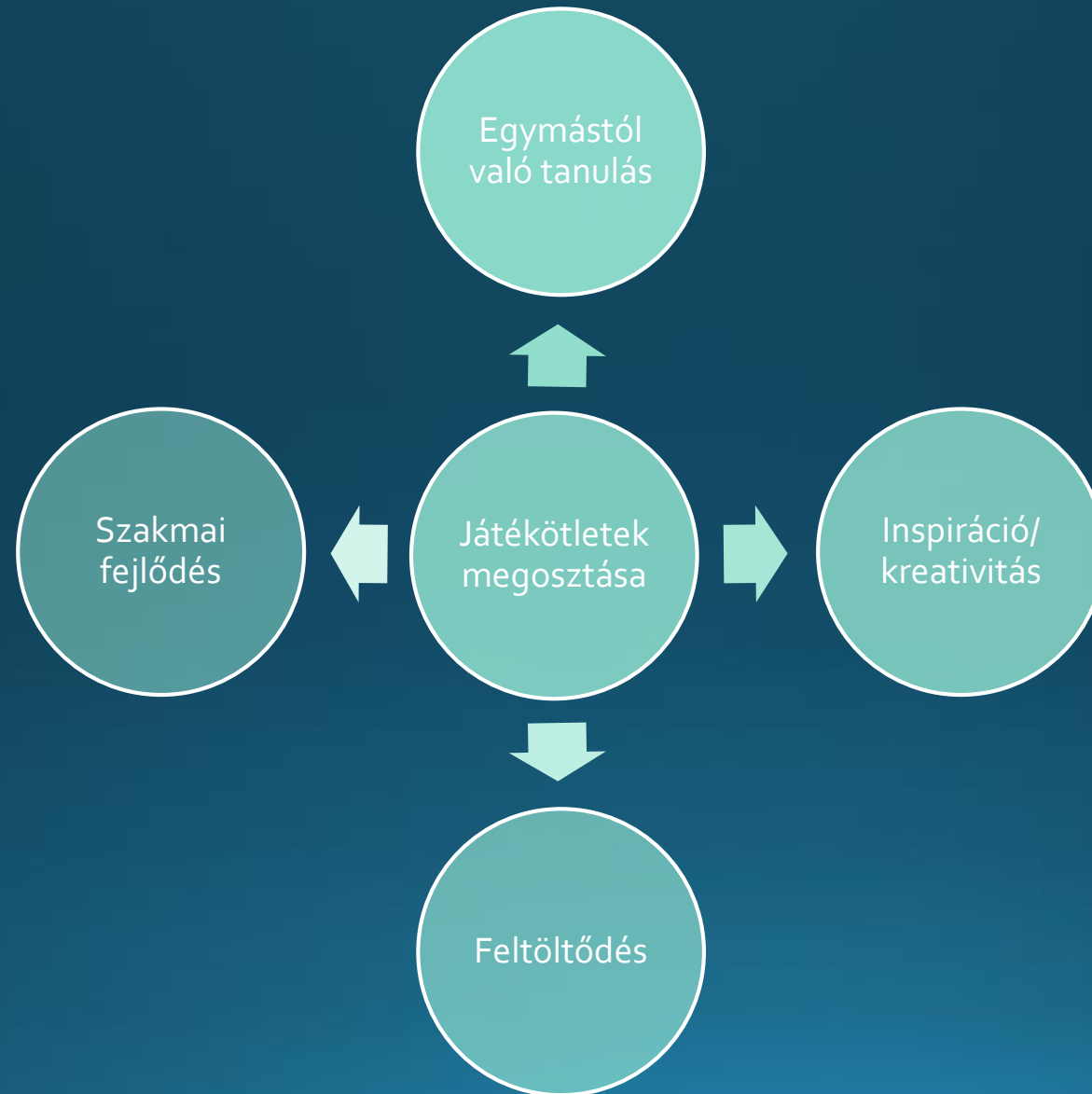


Bepillantás egy beszédtechnika órába

- Bodó Rita - az FPSZ XVIII. Kerületi Tagintézményének logopédusa - tanítványainak előadása
- *Afric Simone: Hafanana* című slágerére írt (nehezített) artikulációs gyakorlat
- (1) #mubupuruluju - YouTube

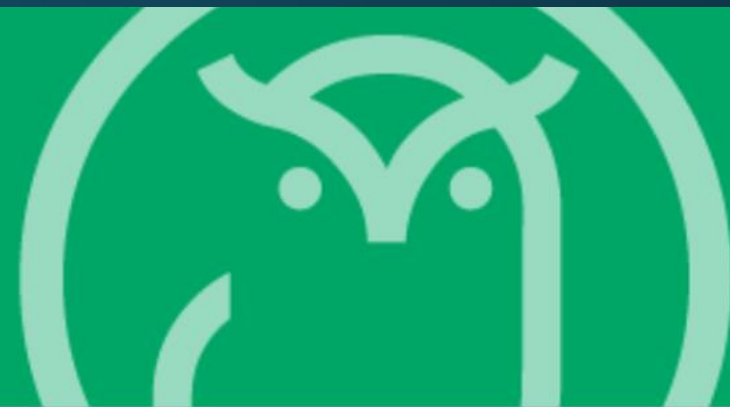


Az online együttműködés hatása





BUDAPESTI
POK



Köszönjük a figyelmet!