

## Titkos kód - hangsorozat (Hangjáték folytatása)

Az alábbi játékkal akkor javasolt játszani, ha a gyermek csukott szemmel már biztosan meg tudja különböztetni a koppantást, dobantást és tapsolást.






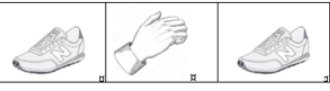



Beszéljék meg, hogy a betűk az oszlopokat jelölik, a számok pedig a sorokat. Javasoljuk, hogy a gyermek húzza is végig függőlegesen fentről-lefelé az ujját az A, B majd C oszlopokon, majd vízszintesen balról-jobbra haladva a sorokon.

Szólaltassa meg a gyermekkel gyakorló felnőtt valamelyik hangsorozatot, melyet a tanuló csukott szemmel hallgat. Ezt követően a gyermek nyitott szemmel válassza ki az elhangzott hangsorozat képét, melyre tegyen egy korongot. Ezután mondja ki a „titkos

kódot” - pl.: **C1** → ami a taps-taps-dobantás hangsorozat kódja.

### Mely területek fejlesztését segítheti a játék?

- hallási figyelem
- hallási megkülönböztetés (differenciálás)
- kötött sorrendi memória (szerialitás)
- síkbeli tájékozódás (sor, oszlop fogalma)

	A	B	C
1.			
2.			
3.			

A táblázatot mellékeljük nagyobb méretben, nyomtatható formában is.

Vidám játékot kívánunk!

